# МИНИСТЕРСТВО ПРОСВЕЩЕНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Министерство образования Оренбургской области Отдел образования Кваркенского района Оренбургской области МАОУ "Кульминская СОШ "

## РАБОЧАЯ ПРОГРАММА

дополнительного образования

«Информашка»

для обучающихся 4 класса

#### Пояснительная записка

Программа разработана в соответствии с требованиями Федерального государственного образовательного стандарта начального общего образования, на основеПримерной программы основного общего образования по информатике с учётом программы по информатике Семенов А.Л. Информатика. Рабочие программы. 1 – 4 классы / Т.А. Рудченко. А.Л. Семенов – М.: Просвещение, 2011

## ОБОСНОВАНИЕ АКТУАЛЬНОСТИ КУРСА И ВОЗМОЖНОСТИ ЕЁ РЕАЛИЗАЦИИ.

Основной целью изучения информатики в начальной школе является формирование у учащихся основ ИКТ(компетентности, многие компоненты которой входят в структуру УУД. Это и задаёт основные ценностные ориентиры содержания данного курса. С точки зрения достижения метапредметных результатов обучения, а также продолжения образования на более высоких ступенях (в том числе обучения информатике в среднем и старшем звене) наиболее ценными являются следующие компетенции, отражённые в содержании курса:

- основы логической и алгоритмической компетентности, в частности овладение основами логического и алгоритмического мышления, умением действовать в соответствии с алгоритмом и строить простейшие алгоритмы;
- основы информационной грамотности, в частности овладение способами и приёмами поиска, получения, представления информации, в том числе информации, данной в различных видах: текст, таблица, диаграмма, цепочка, совокупность;
- основы ИКТ квалификации, в частности овладение основами применения компьютеров (и других средств ИКТ) для решения информационных задач;
- основы коммуникационной компетентности.

В рамках данного учебного предмета наиболее активно формируются стороны коммуникационной компетентности, связанные с приёмом и передачей информации. Сюда же относятся аспекты языковой компетентности, которые связаны с овладением системой информационных понятий, использованием языка для приёма и передачи информации.

## Основные цели курса:

- реализовать в наиболее полной мере интерес учащихся к изучению современных информационных технологий;
- раскрыть основные возможности, приемы и методы обработки информации разной структуры;
- развивать у учащихся информационную культуру;
- создать условия для внедрения новых информационных технологий в учебновоспитательный процесс школы;
- освоение терминологии и основных понятий информатики и информационных технологий.

#### Задачи:

- формирование практических навыков работы на компьютере;
- формирование умения планировать свою деятельность.
- –работать в рамках заданной среды по четко оговоренным прав- ориентироваться в потоке информации: просматривать, сортировать, искать необходимые сведения;
- -читать и понимать задание, рассуждать, доказывать свою точку зрения
- -работать с графически представленной информацией: таблицей, схемой и т. п.;
- -планировать собственную и групповую работу, ориентируясь на поставленную цель, проверять и корректировать план

- -анализировать языковые объекты;
- использовать законы формальной логики в мыслительной деятельности.

# Планируемые результаты курса внеурочнойдеятельности

#### ЛИЧНОСТНЫЕ И МЕТАПРЕДМЕТНЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ ОСВОЕНИЯ КУРСА.

В результате изучения данной программы на ступени начального общего образования начинается формирование навыков, необходимых для жизни и работы в современном высокотехнологичном обществе.

Учащиеся приобретут опыт работы с мультимедийными информационными объектами, в которых объединяются текст, наглядно-графические изображения, цифровые данные, неподвижные и движущиеся изображения, звук, ссылки и базы данных и которые могут передаваться как устно, так и с помощью телекоммуникационных технологий или размещаться в Интернете.

#### Личностные результаты

К личностным результатам освоения информационных и коммуникационных технологий как инструмента в учёбе и повседневной жизни можно отнести:

- критическое отношение к информации и избирательность её восприятия;
- уважение к информации о частной жизни и информационным результатам других людей;
- осмысление мотивов своих действий при выполнении заданий с жизненными ситуациями;
- начало профессионального самоопределения, ознакомление с миром профессий, связанных с информационными и коммуникационными технологиями.

#### Метапредметные результаты

## Регулятивные универсальные учебные действия:

- освоение способов решения проблем творческого характера в жизненных ситуациях;
- формирование умений ставить цель создание творческой работы, планировать достижение этой цели, создавать вспомогательные эскизы в процессе работы;
- оценивание получающегося творческого продукта и соотнесение его с изначальным замыслом, выполнение по необходимости коррекции либо продукта, либо замысла.

#### Познавательные универсальные учебные действия:

- поиск информации в индивидуальных информационных архивах учащегося, информационной среде образовательного учреждения, в федеральных хранилищах информационных образовательных ресурсов;
- использование средств информационных и коммуникационных технологий для решения коммуникативных, познавательных и творческих задач.

#### Коммуникативные универсальные учебные действия:

- создание гипермедиа-сообщений, включающих текст, набираемый на клавиатуре, цифровые данные, неподвижные и движущиеся, записанные и созданные изображения и звуки;
- подготовка выступления с аудиовизуальной поддержкой.

## Предметные результаты:

- владение базовым понятийным аппаратом:
- знакомство с цепочкой (конечной последовательностью) элементов и ее свойствами, освоение понятий, связанных с порядком элементов в цепочке;
- знакомство с мешком (неупорядоченной совокупностью) элементов и его свойствами, освоение понятий, относящихся к элементам мешка;

- знакомство с одномерной и двумерной таблицей;
- формирование представления о круговой и столбчатой диаграммах;
- знакомство с утверждениями, освоение логических значений утверждений;
- знакомство с исполнителем, освоение его системы команд и ограничений, знакомство с конструкцией повторения;
- знакомство с деревом, освоение понятий связанных со структурой дерева;
- знакомство с игрой с полной информацией для двух игроков, освоение понятий: правила игры, ход игры, позиция игры, выигрышная стратегия;
- овладение практически значимыми информационными умениями и навыками, их применением к решению информатических и неинформатических задач, предполагающее умение:
- выделение, построение и достраивание по системе условий: цепочки, дерева, мешка;
- проведение полного перебора объектов;
- определение значения истинности утверждений для данного объекта;
- понимание описания объекта с помощью истинных и ложных утверждений, в том числе включающих понятия: все/каждый, есть/нет/всего, не;
- использование имён для указания нужных объектов;
- использование справочного материала для поиска нужной информации, в том числе словарей (учебных, толковых и др.) и энциклопедий;
- сортировка и упорядочивание объектов по некоторому признаку, в том числе расположение слов в словарном порядке;
- выполнение инструкций и алгоритмов для решения некоторой практической или учебной задачи;
- достраивание, построение и выполнение программ для исполнителя, в том числе, включающих конструкцию повторения;
- использование дерева для перебора, в том числе всех вариантов партий игры, классификации, описания структуры;
- построение выигрышной стратегии на примере игры камешки;
- построение и использование одномерных и двумерных таблиц, в том числе для представления информации;
- построение и использование круговых и столбчатых диаграмм, в том числе для представления информации;
- использование метода разбиения задачи на подзадачи в задачах большого объёма;

# 2.Содержание курса внеурочной деятельности.

## 1.Технология обработки текстовой информации. Текстовый редактор.(18ч)

Техника безопасности при работе с компьютером. Основные устройства компьютера. Операционная система. Рабочий стол. Файлы. Папки (каталоги). Операции над файлами и папками (каталогами). Сменные носители. Создание и хранение информации. Текстовый редактор. Обработка текстов. Выделение, перенос, копирование. Дизайн текста. Выделения, выравнивания Классификация шрифтов. Размер, курсив, жирность. Набор текста. Построение таблиц. Табличная информация. Средства построения таблиц. Вставка таблиц в текст. Их виды и изменение.

Вставка картинок и рисунков в текст. Использование WordArt в названиях. Изменение размера, цвета.

Создание и представление проекта.

#### 2.Программа для рисования Paint.(16ч)

Программа для рисования Paint. Инструменты: Карандаш, Кисть, Распылитель, Ластик, Надпись.

Рисование картинок с помощью карандаша, кисти и ластика. Заливка. Автофигуры. Заливка. Рисование с помощью автофигур. Инструменты ввода текста. Вставка готовых рисунков и их оформление.

Создание и представление проекта.

#### 3.Программы для создания презентаций (20ч)

Презентации Программы для создания презентаций. Вставка рисунков и картинок в презентацию. Анимация в презентации. Вставка текстовой информации на слайд. Вставка звуков и музыки в презентацию

Вставка анимации и видео в презентацию. Цифровая фотография. Вставка фото в презентацию. Создание и представление проекта.

## 4.Поисковые системы. Поиск и хранение информации.(14ч)

Поисковые системы. Поиск и хранение информации. Поисковые запросы. Безопасность работы в интернет.

Поиск изображений. Сохранение найденных изображений. Обработка на компьютере. Работа с электронной почтой, школьным сайтом и использование ресурсов Интернет. Создание и представление проекта.

# 3. Тематическое планирование

No	Тема	Количество часов	
ПП			
1	Технология обработки текстовой информации. Текстовый редактор	18	
2	Программа для рисования Paint.	16	
3	Программы для создания презентаций.	20	
4	Поисковые системы. Поиск и хранение информации.	14	
	Итого	68	

№ п/п	1	Кол-во	Характеристика деятельности	Сроки проведения		
	учебных занятий	часов		план	факт	
	Технология обработки текстовой информации. Текстовый редактор(9ч)					
1 -2	Техника безопасности при работе с компьютером. Основные устройства компьютера. Операционная система. Рабочий стол. Файлы. Папки (каталоги). Операции над файлами и папками (каталогами). Сменные носители.	2	Учащиеся узнают основные устройства компьютера; научатся: соблюдать технику безопасности при работе с компьютером; создавать папки (каталоги) делать операции над файлами и папками (каталогами); создавать и хранить информацию, обрабатывать тексты, выделять, переносить, копировать, выполнять дизайн текста, уметь выделять, выравнивать, классифицировать шрифты, набирать текст, строить таблицы; вставлять таблицы в текст, картинок и рисунок; создавать и представлять проекты.			
3-4	Создание и хранение информации. Текстовый редактор. Обработка текстов. Выделение, перенос, копирование.	2				
5-6	Дизайн текста. Выделения, выравнивания Классификация шрифтов. Размер, курсив, жирность. Набор текста.	2				
7-10	Построение таблиц. Табличная информация. Средства построения таблиц.	4				
11-12	Вставка таблиц в текст. Их виды и изменение.	2				

41-42	Вставка текстовой информации на	2	создавать и представлять проекты.		
39-40	Анимация в презентации	2	фотографию;		
37-38	Вставка рисунков и картинок в презентацию	2	Научатся:вставлять рисунки и картинки в презентацию, анимацию , текстовую информацию , звуки и музыку, видео, цифровую		
35-36	Презентации Программы для создания презентаций.	2	Учащиеся узнают программы для создания презентаций.		
Программы для создания презентаций.(10ч)					
31-34	Создание и представление проекта	4			
27-30	Вставка готовых рисунков и их оформление	4			
25-26	Инструменты ввода текста.	2			
23-24	Автофигуры. Заливка. Рисование с помощью автофигур.	2	создавать и представлять проекты.		
21-22	Рисование картинок с помощью карандаша, кисти и ластика. Заливка.	2	надписи и уметь рисовать картинки, с помощью автофигур, используя заливку, вставлять готовые рисунки и их оформлять;		
19-20	Программа для рисования Paint. Инструменты: Карандаш, Кисть, Распылитель, Ластик, Надпись.	2	Учащиеся узнают программы для рисования Paint. Научатся: с помощью инструментов: карандаша, кисти, распылителя, ластика,		
	Программа для рисования Paint.(8ч)				
15-18	Создание и представление проекта.	4			
13-14	Вставка картинок и рисунков в текст. Использование WordArt в названиях. Изменение размера, цвета.				

	слайд.			
43-46	Вставка звуков и музыки в презентацию	4		
47-48	Вставка анимации и видео в презентацию	2		
49-50	Цифровая фотография. Вставка фото в презентацию	2		
51-54	Создание и представление проекта.	4		
	Поисковые системы. Поиск и хранение информации.(7ч)			
55-58	Поисковые системы. Поиск и хранение информации. Поисковые запросы. Безопасность работы в интернет	4	Учащиеся узнают поисковые системы и хранение информации. Научатся: делать поисковые запросы; применять правила безопасности работы в	
59-62	Поиск изображений. Сохранение найденных изображений. Обработка на компьютере.	4	интернете; работать с электронной почтой, школьным сайтом и использование ресурсов	
63-66	Работа с электронной почтой, школьным сайтом и использование ресурсов Интернет.	4	Интернет;создавать и представлять проекты.	
67-68	Создание и представление проекта.	2		